Kicker-Regeln

Allgemeines

- Ein Spiel geht bis 6
- Bei einem zu Null muss das Verliererteam unter dem Kickertisch durchkriechen, oder einen Túnel, einen Ramazotti oder ähnlich ekliges Zeug trinken.
- Ausnahmen siehe bei den Spieltypen.

Spieltypen

Es gibt vier verschiedene Spieltypen.

Klassischerweise wird das Wie mit dem guten alten W4 oder W8 ausgewürfelt. Das Ergebnis Modulo 4 ergibt den Spieltyp[1]:

0. ***Absolute Giganten***:
   – Torwarttor zahlt doppelt
   – wer sich ein Tor fängt, kriegt Einwurf
   – fliegender Wechsel während dem ganzen Spiel
1. ***Berliner Betrüger***:
   – wer sich ein Tor fängt, kriegt Ecke
   – bei zu Null muss das Verliererteam Ramazotti (oder vergleichbaren Dreck) trinken
2. ***Derbes Geratter aka Stellingen***:
   – kein fair play
   – Kurbeln erlaubt
   – ein Spiel geht bis 10
3. ***SRG Sternschanze***:
   – fair play[2]
   – pro Spiel wird ein Joint geraucht
   – bei zu Null muss das Verliererteam Ramazotti (oder vergleichbaren Dreck) trinken
   – zum Sieg braucht mal 2 Tore Vorsprung (bis maximal 10:9)

1 1=1, 2=2, 3=3, 4=0, 5=1, 6=2, 7=3, 8=0

2 Fair play: Die Mannschaft welche sich das letzte Tor gefangen hat kriegt Anstoß. Beim Anstoß muss zuerst einmal in der Fünferreihe gepasst werden, bevor nach vorne gespielt werden darf. Schüsse aus der Mittelreihe sind verpöhnt.